

LEGOLAND®

Spielanleitung

Danke, dass du LEGOLAND gekauft hast. Du besitzt jetzt eine tolle neue Software von LEGO Media.
Wir von LEGO Media versuchen ständig, neue Maßstäbe für Software zu setzen und die eigentlichen Werte des LEGO Spiels in dieses aufregende neue Medium zu übertragen. Genau wie bei unserem Spielzeug, legen wir bei unseren Software-Titeln Wert darauf, dass Inhalt und Qualität die Fantasie und Kreativität auf eine neue Art und Weise anregen.
Die Prüfung unserer Produkte durch die Verbraucher ist uns sehr wichtig und wir sind stolz darauf, dass unsere Software zu 100 % für Kinder geeignet ist und das Gütesiegel 'Von Kindern getestet und empfohlen' verdient.
Wir sind ganz sicher, dass du mit LEGOLAND viele unterhaltsame Stunden verbringen wirst. Falls irgendwelche Probleme mit diesem Produkt auftreten, wende dich bitte an unseren Kundendienst (siehe beigefügte Karte), wo man dir gern helfen wird.
LEGO Software soll einfach Spaß machen. Wenn dir LEGOLAND gefällt, dann schau doch einmal in das beiliegende Heft, damit du einen Vorgeschmack auf die anderen spannenden Titel aus unserem Angebot bekommst.



Inhalt

Einleitung

Als neuer Nachwuchs-Parkdirektor sollst du den allerbesten LEGOLAND Park entwerfen und bauen, in dem sich die Besucher wohlfühlen und in immer größerer Anzahl zurückkommen.

Der Job ist jedoch nicht so einfach wie du vielleicht denkst. Es reicht nämlich nicht, einfach eine Attraktion oder eine Bahn in den Park zu setzen und darauf zu hoffen, dass die Besucher sie mögen. Lies weiter, damit du mehr darüber erfährst!

Tim Wirbelwind entstand nach dem Vorbild des echten Betriebsleiters im LEGOLAND Windsor - allerdings heißt er im wirklichen Leben Jonathan Robb.



Installation

Computer

Du brauchst einen Computer, der zu 100 % mit Windows® 95/98 und DirectX kompatibel ist.
Das Spiel funktioniert nicht mit Windows NT, OS/2, Linux oder mit Betriebssystemen, die Windows nachbilden und nur so aussehen.

Prozessor: Pentium II 233MHz oder vergleichbar.
Arbeitsspeicher: 32 MB RAM oder mehr erforderlich.
Video: 4 MB Grafikkarte, mit Direct Draw kompatibel (mit einer Auflösung von 640 x 480 und 16 Bit Farbeinstellung).
CD-ROM: Mindestens vierfach CD-ROM/DVD-Laufwerk erforderlich.
Soundkarte: 100% mit Windows 95/98 und DirectX 7.0 kompatible 16-Bit-Soundkarte
Eingabegerät: 100% mit Windows 95/98 kompatible Maus und Tastatur.
DirectX: Microsoft DirectX 7.0 (auf CD enthalten) muss installiert sein, damit LEGOLAND gespielt werden kann. In der Datei Liesmich auf der LEGOLAND CD-ROM gibt es weitere Informationen zu DirectX.
Achtung: Vielleicht benötigst du für einzelne Teile (Hardware) deines Rechners die "neuesten" Treiber für Windows 95/98. Die CD-ROM muss im CD-ROM-/DVD-Laufwerk liegen, damit das Spiel läuft.
Installation: Für die Mindestinstallation benötigst du 150 MB Festplattenspeicher (unkomprimiert*).
Die Vollinstallation benötigt 301 MB Festplattenspeicher (unkomprimiert*).
Maus: Microsoft-kompatible Maus.
* Unkomprimiert bedeutet, dass auf dieser Festplatte auf keine Weise eine Datenkompression durchgeführt wurde, durch die sich der Festplattenspeicher vergrößert.
Unter Windows 98 würde man einen solchen Vorgang zum Beispiel mit dem Programm DriveSpace ausführen.
Vielleicht musst du dich an den Hardware-Hersteller wenden, um aktuelle Treiber-Software für manche Teile (Hardware) zu erhalten.
Wenn du ein Update herunterladen willst, benötigst du einen Internet-Anschluss.



Installation

Wenn du die LEGOLAND CD in das Laufwerk deines PCs gelegt hast, müsste die Installation automatisch starten. Wenn nach ein paar Sekunden jedoch nichts geschieht, ist das auch kein Problem. Dann machst du Folgendes:

1. Sorge dafür, dass auf deinem PC kein anderes Programm läuft
2. Klick zweimal auf 'Arbeitsplatz' auf dem Desktop
3. Dann klickst du mit der rechten Maustaste auf das Symbol deines CD-Laufwerks und wählst "Öffnen".
4. Anschließend klickst du zweimal auf 'AUTORUN.EXE'

Daraufhin erscheint ein Menü mit folgenden Auswahlmöglichkeiten:

LEGOLAND INSTALLIEREN (oder LEGOLAND SPIELEN, wenn es bereits installiert ist)

BEENDEN

Wenn du LEGOLAND das erste Mal benutzt, musst du auf jeden Fall LEGOLAND INSTALLIEREN auswählen.

LEGOLAND installieren

Im Menü wählst du LEGOLAND INSTALLIEREN aus. Die Installation ist ganz einfach, sie läuft eigentlich fast automatisch ab! Das Programm fragt dich, ob die Installation entweder 'kompakt' oder 'vollständig' durchgeführt werden soll. Der Unterschied liegt nur in der Größe des benötigten Festplattenspeichers (die Größe wird auf dem Bildschirm angezeigt). Außerdem wirst du nach dem Installationspfad gefragt – verwende, wenn möglich, den vorgeschlagenen Pfad.

Installation

LEGOLAND starten

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, das Spiel zu starten. Am einfachsten ist es, die CD ins Laufwerk zu legen und 'LEGOLAND SPIELEN' zu wählen, wenn das Menü erscheint.

Falls das Spiel nicht automatisch startet, wenn du die CD ins Laufwerk legst:

1. Klick auf START unten links auf dem Bildschirm
2. Ruf PROGRAMME auf
3. Im Menü PROGRAMME findest du den Ordner LEGO MEDIA
4. Im Ordner LEGO MEDIA gibt es einen Ordner mit dem Namen LEGOLAND, welcher das Startsymbol für LEGOLAND enthält

WICHTIGER HINWEIS – ganz gleich, welche Art der Installation du gewählt hast: zum Spielen muss die original LEGOLAND CD immer im Laufwerk liegen.

Das Spiel deinstallieren

Es ist ganz einfach, LEGOLAND wieder von deinem PC zu löschen:

1. Klick auf START unten links auf dem Bildschirm
2. Ruf PROGRAMME auf
3. Im Menü PROGRAMME findest du den Ordner LEGO MEDIA
4. Im Ordner LEGO MEDIA\LEGOLAND klickst du auf die Zeile mit dem Namen 'DEINSTALLIEREN', damit LEGOLAND von deinem PC entfernt wird

HINWEIS – Das Deinstallationsprogramm löscht deine gespeicherten Spiele und Spielerdaten nicht automatisch.
Das Deinstallationsprogramm wird dich fragen, ob deine gespeicherten Spiele gelöscht werden sollen.
Wenn du möchtest, kannst du die gespeicherten Spiele auch selbst löschen.

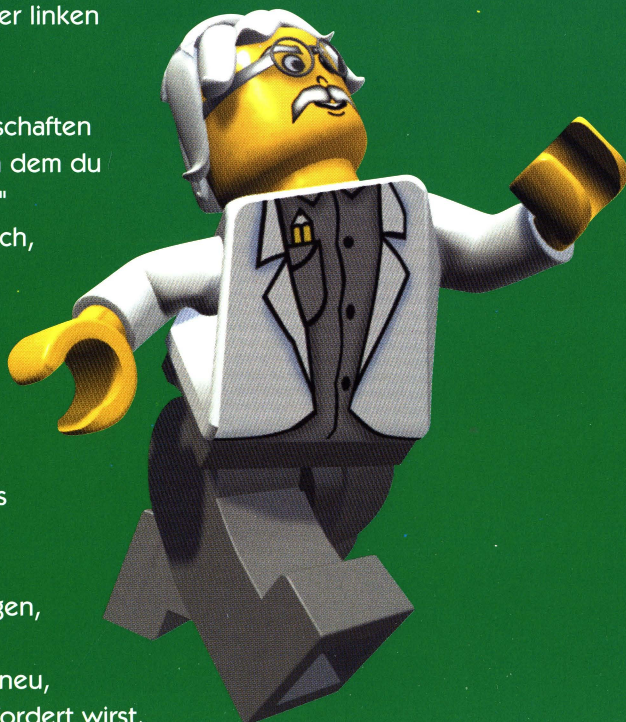
Wenn du irgendwelche Schwierigkeiten damit hast, wende dich bitte an die Kundendienstabteilung von LEGO Media. Einzelheiten dazu findest du in den Unterlagen, die du mit der Software erhalten hast.



Installation

Warum sieht mein Windows-Desktop größer oder kleiner aus, wenn ich das Spiel beendet habe?

LEGOLAND stellt die Bildschirmauflösung des Windows-Desktops automatisch auf 640 x 480 ein, damit die richtigen Bedingungen für das Spiel geschaffen werden.
Wenn die Desktop-Größe anschließend nicht mehr die normale Einstellung aufweist, dann lies bitte die folgenden Informationen, wie man die Darstellungsgröße selbst anpassen kann.
Die meisten Computer mit dem Betriebssystem Windows 95/98 laufen mit der Farbeinstellung High Colour 16 Bit und einer Auflösung von entweder 800 x 600 oder 640 x 480. (Diese Einstellung legt der Anwender selbst fest.)
Führe den Mauszeiger auf eine freie Stelle auf dem Bildschirm mit dem Windows-Desktop und klick einmal die rechte Maustaste.
Daraufhin erscheint ein Menü, in welchem du diesmal mit der linken Maustaste die Option "Eigenschaften" anklickst.
Es wird der Ordner "Eigenschaften von Anzeige" angezeigt, in dem du das Register "Einstellungen" auswählst. Vergewissere dich, ob die Farbe auf High Colour 16-bit eingestellt ist und der Bildschirmbereich auf eine Auflösung von entweder 640 x 480 oder 800 x 600. (Einstellung des Anwenders.)





Ändere die Einstellungen, falls es nötig ist und starte den Computer neu, wenn du dazu aufgefordert wirst.

Worum geht es eigentlich im Spiel?

Herzlichen Glückwunsch, du hast soeben den Job als LEGOLAND Nachwuchs-Parkdirektor bekommen! An deinem ersten Arbeitstag wirst du deine neuen Kollegen im LEGOLAND kennen lernen. Du wirst von Tim Wirbelwind begrüßt, der hier der Betriebsleiter ist. Er lädt alle zu einer Versammlung ein, nicht nur um dich zu treffen, sondern auch, damit der Professor seine neueste Erfindung vorstellen kann.

Tja, wie es aussieht, ist es dem Professor gelungen, eine Zeitmaschine zu erfinden.
Niemand weiß, wie das geschehen konnte (aber keine seiner Erfindungen ist jemals so ausgefallen, wie es geplant war)! Ehe man es sich versieht, ist der Professor schon in seine Maschine gesprungen und verschwindet mit einem grellen Lichtblitz.

Ein paar Augenblicke später ist er wieder da. Wo ist er gewesen? - Oder sollte man besser fragen "in welcher Zeit" ist er gewesen? Doch das interessiert im Moment niemanden ernsthaft, denn seine Zeitmaschine hat leider deinen wunderschönen Park vollkommen ruiniert!

Aber keine Panik! Der Professor glaubt, dass er die Zeitmaschine wieder in Ordnung bringen kann. Wenn er in der Zeit zurückreist und seinen zuverlässigen Duplikatorstrahl einsetzt, kann er deine beschädigten Attraktionen doppelt so schnell wie früher ersetzen!

Jetzt liegt es an dir, alles wieder zusammenzustellen, angefangen mit dem Entwurf des neuen Parks bis hin zu den Gebäuden und der Wartung der Attraktionen.



JPs Lieblingslied heißt "I like to dance" von Tuff Stuff.

Die Helfer im LEGOLAND Park

Damit es dir gelingt, den bestmöglichen Park aufzubauen, steht dir ein spezielles LEGO Team zur Seite, dessen Mitglieder jeweils eine eigene Aufgabe bei der Gestaltung und beim Bau des Parks haben.

Tim Wirbelwind



Tim ist der Betriebsleiter des Parks und deine rechte Hand. Wenn beim Aufbau des Parks irgendwelche Probleme auftreten oder du nicht weißt, was zu tun ist, dann frag Tim. Dein Betriebsleiter war der Beste seiner Abschlussklasse auf der LEGOLAND Parkakademie. Ihm liegt eigentlich nur eines am Herzen: dass deine Besucher hier ihren allerschönsten Tag verbringen! Seine Hobbys sind Bergsteigen, Motorrad fahren mit Biker Bob und Dankschreiben von zufriedenen Parkbesuchern sammeln.

Professor Voltius



Vielleicht ist es dir noch nicht aufgefallen, aber in jedem LEGOLAND Park gibt es einen eigenen, dort zuständigen Wissenschaftler. Diese Leute erfinden fantastische Attraktionen und aufregende Fahrten. Was dachtest du, wo wir das ganze sensationelle Zeug herkriegen? Der Professor hat eine geheimnisvolle Vergangenheit, aber seine Erfindungen, wenn sie dann funktionieren, sprechen für sich. Der Professor hat sogar eine 'Fahrzeugkammer' entwickelt, in der deine Attraktionen mit Hilfe spezieller Konstruktionszeichnungen doppelt so schnell hergestellt werden können!

Die Helfer im LEGOLAND Park

Der Professor hat jede Menge merkwürdige Dinge entwickelt, auch die berühmten LEGO MINDSTORMS Roboter und die coolen Demolito-Steine von LEGO Creator! Eins kann man jedoch immer wieder beobachten: seine Neugier lenkt ihn ständig von seiner eigentlichen Arbeit ab und das bringt uns ab und zu mächtig Ärger ein...

JP



JP ist eine der begabtesten Mechanikerinnen, die wir je erlebt haben! Sie kann alles bauen, was der Professor erfindet, und auch reparieren, falls es nicht mehr funktioniert! Du kannst JP leicht finden, sie hat bei der Arbeit immer ihren Walkman auf den Ohren und nimmt stets ihren unentbehrlichen Schraubenzieher mit – egal, wo sie hingeht.
In ihrer Freizeit baut JP gerne verrückte Apparate mit LEGO Technic, die unglaubliche Dinge tun können – ob sie nun ihr Lieblingsbonbon auspacken oder sie morgens fertig für die Arbeit aus dem Bett werfen!

Peter Grünbaum



Peter ist der kreativste Landschaftsgärtner des Parks und er trägt seinen geliebten Jägerhut wie ein Markenzeichen! Peter weiß wirklich alles über die LEGO Bäume und Blumen und bei ihm wächst alles in Rekordzeit heran.
Peter hat bei dem weltberühmten Gartenbauer Forest Chump gelernt, der einen Gummibaum mit einer Kiefer gekreuzt hat und die ersten LEGO Pflanzen der Welt züchtete.

Die Helfer im LEGOLAND Park

Peter ist voller Eifer dabei, neue LEGO Pflanzen und Blumen zu züchten, um seine gärtnerischen Fähigkeiten unter Beweis zu stellen und er liebt RIESIGE Blumenbeete über alles!

Doch auf eines muss man achten: Peter schläft gelegentlich bei der Arbeit ein. Man muss ihn einfach im Auge behalten, dann ist er gut drauf!

Rosie





Falls du jemals Hunger verspürst, dann ruf Rosie an. Sie hat bei den besten Köchen der Welt gelernt und beherrscht die Kunst, gesundes und super leckeres Essen zuzubereiten. Da sie der berühmten Brickolini-Familie entstammt, ist Rosie daran gewöhnt, für viele hungrige Münder zu kochen. Wenn es im Park genug Restaurants und Imbissstände gibt, kann sie jeden Besucher mit schmackhaftem Essen satt machen. In ihrer Freizeit liest Rosie gern in den neuesten Kochbüchern und denkt sich eigene, tolle Rezepte aus. Und wenn du ganz hinten in diesem Büchlein nachschaust, wirst du dort ein paar ihrer Lieblingsrezepte finden.

Rosie Brickolini ist die Kusine von Mama Brickolini, die eine der Hauptfiguren im Computerspiel 'Abenteuer auf der LEGO Insel' ist.

Und was mache ich jetzt?

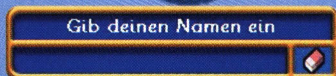
Spielerdaten



Als Erstes gelangst du zum Bildschirm 'SPIELERDATEN'. Er sieht so aus, wie links abgebildet.

Ehe du deinen Park entwerfen und bauen kannst, musst du deinen Namen eingeben. Das ist ganz einfach:

1. Zeig auf einen Platz, der 'LEER' ist und klick die linke Maustaste.
2. Schreib deinen Namen in das freie Feld.



3. Klick auf die Schaltfläche mit dem DAUMEN oder drück die EINGABETASTE auf der Tastatur, damit deine Angaben gespeichert werden.
4. Wie du feststellen wirst, bist du jetzt am Hauptbildschirm angekommen.

Der Hauptbildschirm

Der Hauptbildschirm ist ziemlich wichtig, denn von hier aus kannst du viele interessante Dinge tun. Du siehst einen Bildschirm wie diesen:

Hauptbildschirm



Hier gibt es verschiedene Schaltflächen:



Eigenes Spiel

Damit erhältst du die Gelegenheit, einfach einen Park zu bauen, ohne dass du dich darum kümmern musst, ob die Besucher zufrieden sind oder nicht! Im Abschnitt 'Eigenes Spiel' auf Seite 16 findest du mehr dazu.



Der Hauptbildschirm



Spielerdaten

Hiermit gelangst du zurück zum Bildschirm SPIELERDATEN, an dem auch andere Personen ihre Namen eintragen können, wenn sie spielen wollen.



Spiel laden

Mit Hilfe dieser Schaltfläche kannst du früher gespeicherte LEGOLAND Spiele laden und dort weitermachen, wo du einmal aufgehört hast.



Spiel starten

Mit diesem Knopf wird das Spiel gestartet – und zwar entweder auf der Spielstufe, die du zuletzt gespielt hast oder mit dem ersten Lehrgang, wenn du neu mit dem Spiel anfängst.



LEGOLAND Video

Hier öffnet sich ein Bildschirm, von dem aus du Filme über echte LEGOLAND Parks sehen kannst!



Spiel beenden

Wenn du das Spiel beenden willst, klick einfach auf diesen Knopf oder drück die Taste ESC auf der Tastatur.

Peter Grünbaum träumt davon, einmal den LEGOLAND Preis zu erhalten für den am besten gepflegten Garten – und Schnurrbart.



Eigenes Spiel



Ein EIGENES SPIEL bietet dir die Möglichkeit, einen Park anzulegen, bei dem du dir weder über Besucher noch über den Parkinspektor Gedanken machen musst!

Wenn du den Knopf EIGENES SPIEL anklickst, erscheint der folgende Bildschirm:



Ein EIGENES SPIEL ist deshalb so toll, weil du einfach alle LEGOLAND Bahnen und Attraktionen nach Belieben auswählst und damit einen eigenen Park anlegst.

Das machst du so:

1. Du wählst aus den angebotenen Themenmenüs die Attraktionen aus, die du bauen möchtest. Auf allem, was du auswähltst, erscheint ein Häkchen. Wenn du lieber etwas anderes wählen möchtest, klick einfach noch einmal auf ein gewähltes Objekt, damit das Häkchen verschwindet.
2. Unter den Themenmenüs gibt es eine Anzeige, an der du erkennst, wie viele Dinge du noch wählen kannst. Wenn die Anzeige gefüllt ist, kannst du keine zusätzlichen Attraktionen mehr wählen.
3. Wenn du mit den gewählten Dingen für deinen Park zufrieden bist, klickst du auf den Knopf mit dem DAUMEN, damit der Park gebaut wird.
4. Wenn du das EIGENE SPIEL nicht mehr weiterspielen möchtest, klick einfach auf ZURÜCK ZUM STARTBILDSCHIRM unten links in der Ecke des Bildschirms.

Ein EIGENES SPIEL ist direkt an das normale Spiel angepasst. Je weiter du im Spiel vorankommst, desto mehr Attraktionen kannst du auch im EIGENEN SPIEL bauen!

Die Spielart EIGENES SPIEL kannst du erst wählen, wenn du alle Lektionen des Lehrgangs beendet hast.

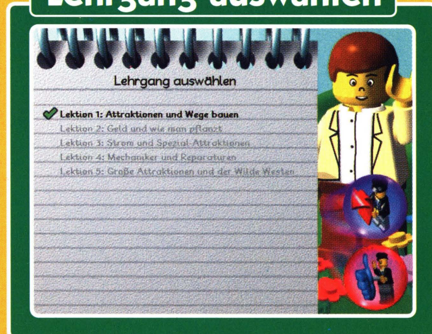


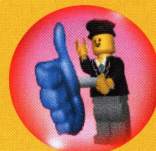
Das LEGOLAND Spiel



Klick auf den Knopf EIN LEGOLAND SPIEL BEGINNEN, damit du endlich damit anfangen kannst, deinen eigenen LEGOLAND Park zu entwerfen und zu bauen! Es macht zwar riesigen Spaß, einen eigenen Park zu entwerfen und zu bauen, aber du musst auch wissen, was dabei zu tun ist! Daher wird dir Tim die wichtigsten Dinge zeigen und erklären – es gibt fünf Lektionen, in denen du alles erst einmal ausprobieren kannst!

Lehrgang auswählen



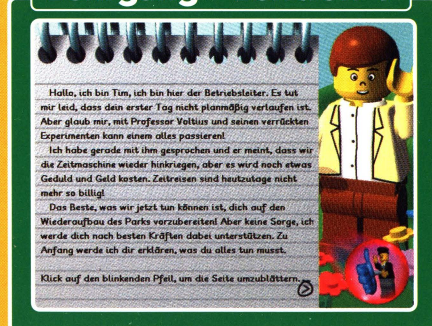




Lektion Eins 'Attraktionen und Wege bauen' ist bereits mit einem Häkchen versehen, damit du gleich anfangen kannst. Damit es weitergeht, klickst du zweimal auf die Lektion oder auf den DAUMEN = 'SPIELEN'. Falls du es dir anders überlegt hast, klick einfach auf ZURÜCK ZUM STARTBILDSCHIRM.

Wenn du dein OK gegeben hast, wirst du einen Bildschirm wie diesen sehen:

Lehrgang - Lektion 1



Dies ist der Einweisungsbildschirm, an dem dir Tim ein paar Informationen darüber gibt, was geschehen ist und dir deine Aufgabe in dieser Spielstufe erklärt. Hör gut zu, was er zu sagen hat!

Das LEGOLAND Spiel

Manchmal musst du auf den blinkenden Pfeil unten auf dem Notizblock klicken, um die Seite umzublättern. Am besten, du befolgst Tims Anweisungen, dann kann eigentlich nichts schief gehen! Wenn du dir angehört hast, was Tim zu sagen hat, kannst du auf den DAUMEN klicken, damit das Spiel beginnt!

Sobald du das Spiel gestartet hast, erscheint ein solcher Bildschirm:

Spielbildschirm



An diesem Bildschirm gibt es ein paar wichtige Knöpfe, die dir bei der Planung und dem Aufbau des besten LEGOLAND Parks helfen, nämlich:



Weg

Wenn du eine Bahn oder Attraktion baust, wird diese normalerweise durch einen Weg mit dem Haupteingang verbunden. Du musst dafür sorgen, dass die Besucher immer zu jeder Attraktion gehen können. Mit dem Weg-Knopf kannst du zusätzliche Wege anlegen oder die Wege reparieren, die beschädigt sind.



Auskunft

Wenn du auf diesen Knopf klickst, findest du heraus, wie zufrieden und hungrig deine Besucher sind. Außerdem kannst du wichtige Dinge über die Attraktionen im Park erfahren. Mehr dazu findest du auf Seite 26 im Abschnitt AUSKUNFT.

Das LEGOLAND Spiel



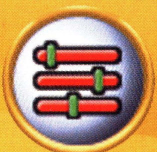
Radiergummi

Wenn du einmal einen Fehler machst – keine Panik. Du kannst alles, was du baust, mit dem Radiergummi wieder loswerden. Aber gib gut Acht, dass du nicht aus Versehen etwas entfernst, was du behalten möchtest, besonders Peters Blumenbeete!



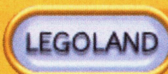
Karte

Hiermit erhältst du eine Gesamtansicht deines LEGOLAND Parks, so als ob du darüber fliegen würdest. Die Karte ist sehr nützlich, denn du kannst feststellen, wie gut dein Park angelegt ist oder wo Attraktionen kaputt gegangen sind.



Spieloptionen

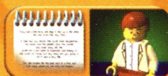
Dies ist ein sehr wichtiger Knopf. Klick darauf, wenn du das Spiel BEENDEN, LADEN oder SPEICHERN möchtest oder wenn du die Lautstärke der Musik und Soundeffekte verändern möchtest. Im Abschnitt 'SPIELOPTIONEN' auf Seite 21 erfährst du mehr dazu.



LEGOLAND Themenknöpfe

Davon gibt es insgesamt vier. Wenn du mit dem Spiel beginnst, wird nur das Thema LEGOLAND angezeigt. Die anderen Themen erscheinen erst, wenn du in den Spielstufen vorankommst. Mit diesen Knöpfen erhältst du Zugang zu vielen verschiedenen Dingen zu je einem Thema, so dass du deinem LEGOLAND eine Vielzahl von Attraktionen hinzufügen kannst.

Leider kann niemand vorhersagen, was sich hinter den leeren Knöpfen verbirgt, denn Professor Voltius hat ja bisher noch keine Expedition durch die Zeit unternommen. Das wird auf jeden Fall eine Überraschung.



Informationsfeld

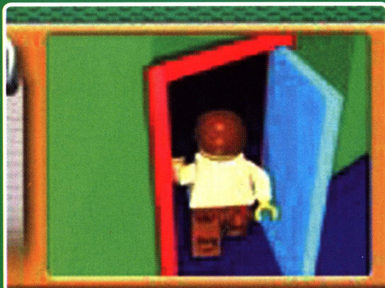
Brauchst du eine Wiederholung? Dann klick auf den Notizblock auf der linken Seite und dir werden die Anweisungen für die Spielstufe noch einmal gezeigt.

Das LEGOLAND Spiel

Hier kannst du auch ein paar Tipps zum Spiel erhalten, falls du mal nicht weiterkommst. Klick einfach auf den Notizblock und dann auf den Knopf mit dem 'Fragezeichen' oben auf dem Bildschirm.

Über das rechte Bild wird Tim dir helfen. Tim ist ständig in Kontakt mit den anderen Helfern im Park und gibt dir die wichtigsten Informationen von dort. Falls du nicht mitkriegst, was er sagt, klick einfach auf sein Bild – dann wird er es wiederholen.

Spielstufe beenden



Wenn du die Aufgaben einer Spielstufe erfolgreich erledigt hast, erscheint dieses Bild, wie Tim durch eine Tür geht. Wenn du bereit bist, mit der nächsten Spielstufe weiterzumachen, dann klick einfach auf dieses Bild. Du kannst aber auch weiterspielen und noch mehr in deinem Park bauen. Du klickst erst dann auf das Bild mit der Tür, wenn du wirklich genug gespielt hast.

Geldanzeige



Dein LEGOLAND Park braucht Tag für Tag zahlende Besucher; ohne Geld kannst du keine neuen Attraktionen entwickeln und bauen. An der GELDANZEIGE kannst du erkennen, wie viel Geld du besitzt (als Balken und als Zahl).

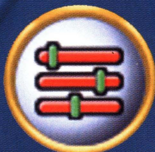
Energieanzeige



Auf fast allen Spielstufen wirst du Kraftwerke einsetzen müssen, damit die Attraktionen mit Strom versorgt werden.

Du solltest immer darauf achten, dass die ENERGIEANZEIGE sich im gelben Bereich befindet. Auf diese Weise ist immer genug Strom vorhanden, damit der Park läuft. Wenn sich der Balken in den roten Bereich auf der linken Seite bewegt, reicht die Energie nicht aus. Ist er zu weit im grünen Bereich auf der rechten Seite, dann hast du zu viele Kraftwerke gebaut und Geld verschwendet.

Spieloptionen



Wenn du den Knopf SPIELOPTIONEN (links) anklickst, erscheint dieser Bildschirm (rechts):



Hier hast du die Möglichkeit, die Lautstärke zu verändern und ein Spiel zu laden, zu speichern oder zu beenden.



Lautstärke Sprache

Wenn du diesen Regler verschiebst, spricht Tim lauter oder leiser.



Lautstärke Musik

Wenn du diesen Regler verschiebst, spielt die Musik lauter oder leiser.



Lautstärke Soundeffekte

Mit diesem Regler wird die Lautstärke der Soundeffekte verändert.

Spieloptionen



Daumen

Damit kehrst du zum Spiel zurück.



Spiel speichern

Ein Bildschirm wird geöffnet, an dem du deinen aktuellen Spielstand speichern kannst, bevor du zu spielen aufhörst.



Spiel laden

Hier kannst du ein vorher gespeichertes LEGOLAND Spiel wieder laden und genau dort weitermachen, wo du aufgehört hast.



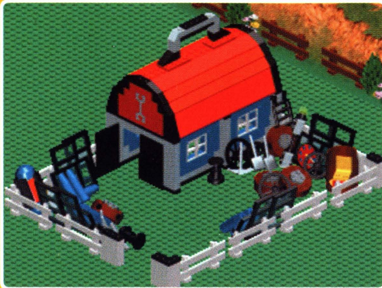
Spiel beenden

Damit wird das laufende Spiel beendet und der Hauptbildschirm erscheint.

Professor Voltius ist der Großvater von Veronika Voltius. Veronika ist eine der Rennfahrerinnen aus LEGO Racers.

So wird LEGOLAND gespielt

Baubude



Um bei diesem Spiel erfolgreich zu sein, musst du eng mit deinen LEGOLAND Kollegen zusammenarbeiten. Die zwei wichtigsten sind JP, die Mechanikerin und Peter Grünbaum, der Gärtner.

Du kannst ohne die Unterstützung dieser beiden nichts reparieren und nichts pflanzen. Also lass sie fleißig arbeiten und sei nett zu ihnen!!

Gewächshaus

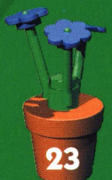


In den meisten Spielstufen findest du bereits eine Baubude und ein Gewächshaus vor. Wenn du darauf klickst, kommt ein Mechaniker oder ein Gärtner heraus. Jedes Mal, wenn du auf eines dieser Gebäude klickst, erhältst du einen zusätzlichen Helfer. Vergiss aber nicht, dass dich jeder Helfer 30 Münzen kostet. Du kannst höchstens 15 Mechaniker und 15 Gärtner beschäftigen.



Wenn du möchtest, kannst du Mechaniker und Gärtner hochheben und sie über den ganzen Park bewegen. Das ist vorteilhaft, wenn Attraktionen schnell repariert und Grünanlagen schnell gepflanzt werden müssen. Klick einfach mit der linken Maustaste auf einen Helfer, verschieb ihn und klick noch einmal, um ihn wieder abzusetzen.

Wenn du feststellst, dass du einen Helfer nicht mehr benötigst, kannst du ihn in das passende Gebäude zurücksetzen. Zusätzlich wird dir sogar ein Teil der Kosten für diesen Helfer zurückerstattet!



Und wie baue ich nun alles?

Wenn du ein neues Spiel beginnst, brauchst du nur Tims Anweisungen zu befolgen. Er wird dir erklären, was zu tun ist. Nachdem du ein paar Mechaniker und Gärtner geholt hast, kannst du auf den Knopf mit dem Thema LEGOLAND klicken, damit du die Attraktionen und anderen Dinge benutzen kannst. Während du deinen Park anlegst, arbeitet der Professor in seinem Labor und entwickelt für dich neuartige Dinge zum Bauen. Du erhältst immer wieder einmal etwas Neues! Je weiter du im Spiel vorankommst, desto mehr Dinge kannst du bauen! Neuigkeiten erkennst du an dem goldenen Stern, wie unten auf dem Bild gezeigt.

Neue Attraktion



Jedes Mal, wenn eine neue Attraktion entwickelt ist, erscheint ein Informationsfenster wie dieses, in dem alles Wissenswerte darüber steht. Klick einfach auf das X, damit das Informationsfenster wieder verschwindet.

Neue Objekte



Du hast sicher schon bemerkt, dass im Menü neben den Attraktionen eine Zahl steht. So viel Geld kostet es JP, das Objekt zu bauen. Eine Hecke kostet zum Beispiel zwei Münzen, zwei der Läden kosten je 25 und so weiter.

Und wie baue ich nun alles?

Das Geld ist alle



Wenn du nicht genug Geld hast, damit JP einen Gegenstand bauen kann, so erscheint dieser automatisch nur noch dunkelgrau. Du solltest daher immer sorgfältig auf die Geldanzeige achten. Je mehr Besucher du hast, desto mehr Geld hast du auch!

Wenn du irgendetwas in den Park setzen möchtest, klickst du einfach auf den Gegenstand im Menü eines LEGO Themas, zum Beispiel dem LEGOLAND, und schiebst dann den Mauszeiger über den Park. Ein Umriss des gewählten Objekts hängt jetzt an deinem Mauszeiger.

Wenn für den Bau des Objekts genügend Platz vorhanden ist, erscheint der Umriss grün. Falls der Platz nicht ausreicht oder irgendetwas im Weg steht, ist der Umriss rot und der Mauszeiger verändert sein Aussehen, wie unten gezeigt.

Bauen möglich



Bauen nicht möglich



Manchmal geht dir vielleicht das Geld aus, wenn JP noch dabei ist, etwas zu bauen. Wenn das passiert, erscheint eine blinkende Münze über der Baustelle.

Wenn du eine Attraktion wieder abschaffen möchtest, klickst du einfach auf den RADIERGUMMI-Knopf und dann auf das Objekt, damit es entfernt wird.

Woher weiß ich, was los ist?

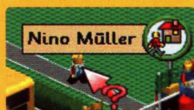


Beim Spiel ist es wichtig für dich herauszufinden, wie zufrieden deine Besucher sind. Das tust du mit der Funktion 'AUSKUNFT'. Dazu klickst du entweder am Spielbildschirm auf den Knopf mit dem großen Fragezeichen oder du drückst die rechte Maustaste. Dann brauchst du nur noch auf einen Besucher zu klicken, woraufhin ein kleines Fenster ähnlich diesem geöffnet wird:



Du siehst darin die Gesichter von zwei kleinen LEGO Figuren, die sich ändern, je nachdem, wie zufrieden oder hungrig die Besucher sind. Je fröhlicher das Gesicht, desto besser!!

Es gibt noch eine ganz schnelle Methode, sich über einen Besucher zu informieren. Schalte dazu die AUSKUNFT ein und zeig mit dem Mauszeiger auf einen Besucher (diesmal brauchst du keine Maustaste zu drücken). Du erhältst einen kurzen Hinweis wie diesen:





Nina auf der linken Seite verlässt den Park und Karin, unten links, ist nicht besonders glücklich. Vielleicht verlässt sie den Park ebenfalls, wenn sie nicht bald eine tolle Attraktion findet, die ihr gefällt. Wie es weitergeht, liegt ganz bei dir!





Attraktionen reparieren

Mit Hilfe des AUSKUNFT-Knopfes kannst du dir auch die Attraktionen und andere Dinge ansehen, um herauszufinden, ob sie in Ordnung sind.
Ab der vierten Lektion des Lehrgangs wirst du feststellen, dass manche Attraktionen auf einmal ROT blinken. Das bedeutet, sie müssen von einem Mechaniker repariert werden.

Attraktionen reparieren



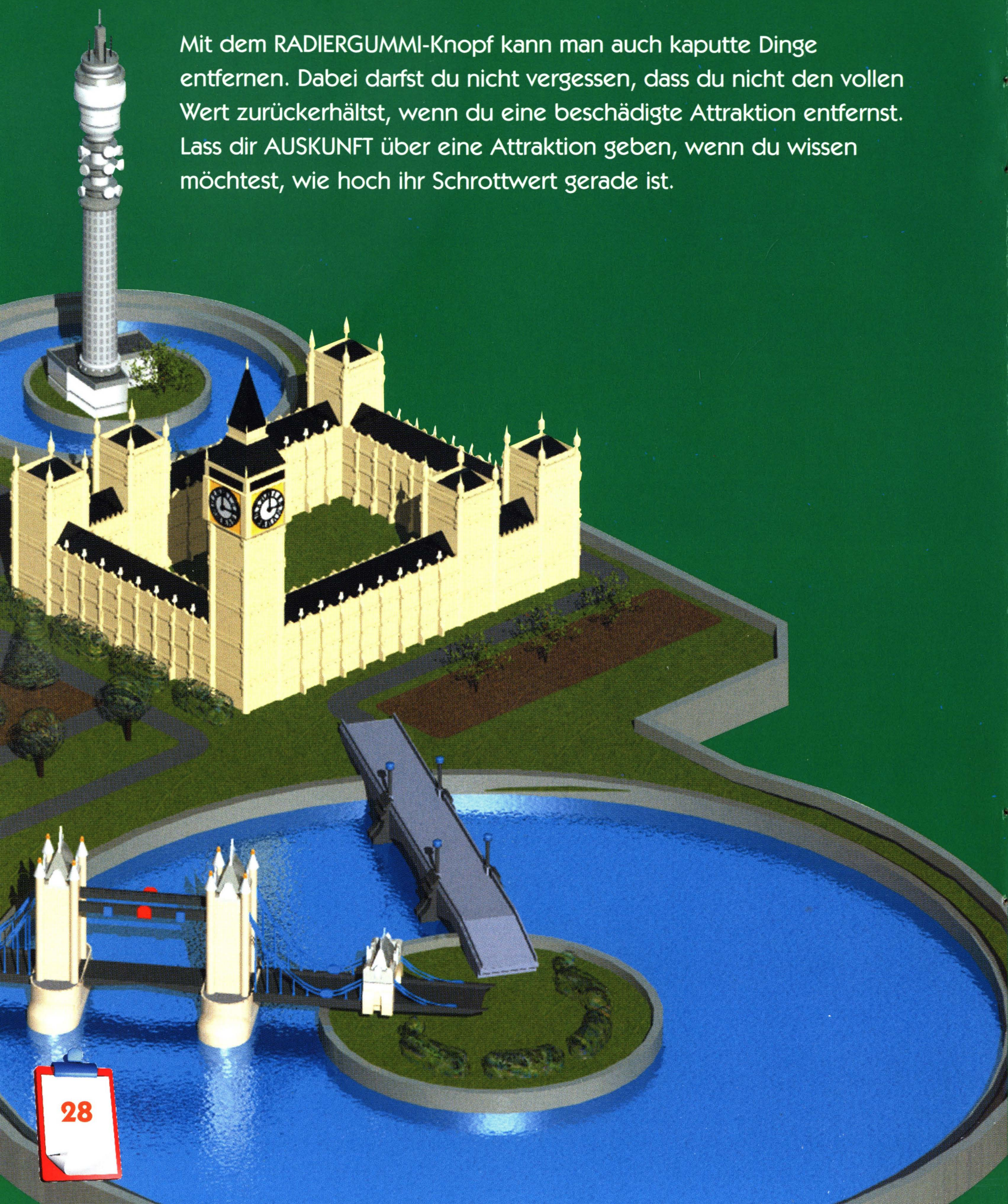
So lange ein paar Mechaniker im Park unterwegs sind, werden sie sich so schnell es geht um beschädigte Attraktionen kümmern. Wenn du möchtest, dass eine Attraktion sofort repariert wird, heb einfach einen Mechaniker hoch und setz in dort ab, wo die Reparatur nötig ist.



Die Reparatur von Attraktionen kostet Geld. Wenn du nur noch wenige Münzen besitzt, setz einen oder alle Mechaniker zurück ihn die Baubude, damit sie keine Attraktionen mehr reparieren, bis du es dir wieder leisten kannst.

Attraktionen reparieren

Mit dem RADIERGUMMI-Knopf kann man auch kaputte Dinge entfernen. Dabei darfst du nicht vergessen, dass du nicht den vollen Wert zurückerhältst, wenn du eine beschädigte Attraktion entfernst. Lass dir AUSKUNFT über eine Attraktion geben, wenn du wissen möchtest, wie hoch ihr Schrottwert gerade ist.



Ohne Strom läuft nichts

Je erfolgreicher dein Park läuft, desto anspruchsvoller werden die Attraktionen und to andere Gegenstände. Professor Voltius erfindet furchtbar gern die tollsten Sachen, damit deine Besucher zufrieden sind und dir, JP und Peter die Arbeit nicht ausgeht!

Alle Attraktionen benötigen aber eine passende Versorgung mit Energie. Daher lernst du in der dritten Lektion die Kraftwerke kennen. Sobald du damit angefangen hast, Kraftwerke zu verwenden, ist die Energieanzeige ganz oben rechts auf dem Bildschirm in Betrieb.



Auf den folgenden Bildschirmen kannst du sehen, dass die Energieanzeige ganz nach links zurückgeht, wenn du eine Attraktion ohne ausreichende Stromversorgung in den Park setzt. In einem solchen Fall wird die Attraktion grün blinken und nicht mehr funktionieren. Einige Dinge werden auch blau blinken, falls ihnen Strom fehlt.



Wenn du dann AUSKUNFT und die blinkende Attraktion anklickst, erscheint ein kleines Fenster, ähnlich wie dieses (links).



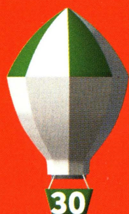
Ohne Strom läuft nichts

Stromzufuhr OK



Damit wieder Strom fließt, brauchst du nur ein Kraftwerk zu bauen. (Dazu musst du natürlich genug Geld haben.) Wenn die Stromversorgung wieder läuft, füllt sich die Energieanzeige und die Attraktion hört auf zu blinken.

Denk also daran: ohne Strom werden viele Attraktionen nicht funktionieren. Wenn sie die Attraktionen nicht benutzen können, werden deine Besucher unzufrieden und ärgerlich und werden schließlich den Park verlassen.

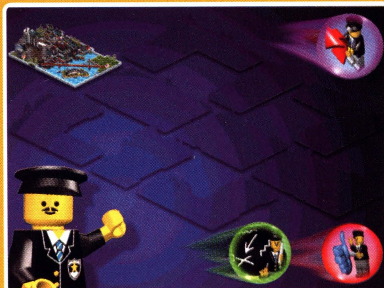


Die Lektionen habe ich geschafft. Was nun?

Herzlichen Glückwunsch und willkommen als Parkplaner und Parkdirektor in der echten LEGOLAND Welt! Wenn du den ganzen Lehrgang durchgearbeitet hast, ist es an der Zeit, all das in die Tat umzusetzen, was du gelernt hast und ein großartiges LEGOLAND zu bauen!

Nachdem du Lektion fünf beendet hast, gelangst du an einen Bildschirm, an dem du dein Vorankommen in den einzelnen Spielstufen verfolgen kannst. Das sieht so aus:

Eine Stufe nach der anderen





Oben in der Ecke siehst du eines der berühmten LEGOLAND Miniländer. Es stellt deine nächste Aufgabe dar. Um zu spielen, klickst du zweimal darauf oder einmal auf den Knopf mit dem DAUMEN.

Wahrscheinlich hast du bemerkt, dass dort noch neun freie Flächen sind – die stehen für die Spielstufen, die du im Verlauf des Spiels erreichen kannst. Jedes Mal, wenn du eine Spielstufe erfolgreich beendest, erhältst du neue Miniländer (die gleichzeitig Startknöpfe für die folgenden Spielstufen sind).



Mit diesem Knopf gelangst du zurück zu den Lektionen des Lehrgangs. Für den Fall, dass du eine Erinnerung brauchst, wie etwas funktioniert.

Der Parkinspektor

Dein LEGOLAND Park wird von Herrn Achtsam, dem gefürchteten Parkinspektor, genau unter die Lupe genommen! Eigentlich ist er gar nicht so schlimm. Er wird deinen Park regelmäßig bewerten und dich auf die Bereiche aufmerksam machen, die verbessert werden müssen. Du erhältst von ihm einen Parkbericht, der wirklich nützlich sein kann! Ein Parkbericht sieht zum Beispiel so aus:

Parkbericht

REPORT
✗ ATTRAKTIONEN
✓ Zugängliche Attraktionen
✗ Große Fahrschule
✗ GRÜNANLAGEN
✗ Anzahl
✗ Vielfalt
✗ ESSEN_TRINKEN
✗ Anzahl
✗ Vielfalt
✗ BESUCHER
✓ PARK
✓ Energieversorgung

Im ersten Teil des Parkberichts erkennst du, wie gut du die Ziele der Spielstufe bisher erreicht hast. Es gibt einfache Balken, Häkchen und Kreuze. Überall, wo du Häkchen und grüne Balken und keine Kreuze oder rote Balken erhältst, bestehst du die Prüfung des Inspektors!

Im zweiten Teil des Berichts wird dir der Inspektor sagen, was noch nicht in Ordnung ist. Er gibt dir ein paar Tipps, wie etwas verbessert werden kann.

Praktische Tipps

REPORT
Ziele:
Leider klappt es nicht so gut
Du solltest noch:
• eine Fahrschule bauen
• mehr Grünanlagen verschiedener Art anpflanzen
• mehr Imbissstände verschiedener Art haben Vielfalt
• mehr Besucher haben
Du hast noch 9 mal die Chance, die Prüfung zu bestehen, bevor der Park geschlossen wird
TIPPS
• Größere Parks locken mehr Besucher an

Meistens gibt es während des Spiels eine bestimmte Anzahl Parkbewertungen durch den Parkinspektor – wenn du den Park während dieser Bewertungszeit nicht in Ordnung bringst, dann wird der Inspektor den Park schließen.

Aber keine Angst, mit Tims Hilfe und den Berichten des Parkinspektors wirst du keine Schwierigkeiten haben, schließlich doch der beste LEGOLAND Parkdirektor der Welt zu werden!

Viel Glück! Und vergiss nicht, du sammelst hier Erfahrungen!

Hast du das gewusst?

Wie groß?

Das LEGOLAND® Windsor kann sich rühmen, gigantische 16 Hektar nur zum Vergnügen anzubieten. Dort gibt es auch sieben verschiedene Bereiche mit Aktivitäten zu einem bestimmten Thema. Das ganze Gelände ist von einem 60 Hektar großen Waldgebiet umgeben. Da kann man sich fast verlaufen! Das LEGOLAND® Billund ist ein auf 8 Hektar dicht gedrängtes Erlebnisland, während das LEGOLAND® California in den USA eine Parkfläche von beachtlichen 14 Hektar besitzt.

Wie viele Leute?

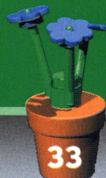
Durch die Tore des LEGOLAND® Billund sind überwältigende 30 Millionen Besucher gegangen – mehr als fünf Mal so viel, wie Dänemark Einwohner hat!

Was ist mit *Star Wars*™?

Lebensgroße Figuren von Darth Vader und R2-D2, ganz aus LEGO Steinen hergestellt, kann man jetzt im LEGOLAND® Windsor entdecken!

Wie viele Steine?

Im LEGOLAND® Windsor in Großbritannien sind etwa 30 Millionen LEGO® Steine im Park verbaut, davon allein 22 Millionen im Miniland.
Der Technosaurus ist das größte Modell im Park. Er besteht aus mehr als einer Million Steinen!
Das Miniland im LEGOLAND® California ist auch keine Kleinigkeit – es besteht aus mehr als 20 Millionen Steinen.
Allein für das Empire State Building wurden 233.500 Steine verbraucht! Diese Steine würden aufeinander gebaut einen elf Kilometer hohen Turm bilden! Und stell dir vor, die Grand Central Station besteht sogar aus 775.000 LEGO Steinen – vier Modellbauer brauchten für den Aufbau die beachtliche Zeit von 2.678 Stunden!
Im LEGOLAND® Billund in Dänemark gibt es die imposante Menge von 45 Millionen Steinen im Park. Das größte Gebilde ist der Mount Rushmore, für den 1,5 Millionen normale LEGO Steine und 40.000 LEGO Duplo Steine verbaut wurden. Die Freiheitsstatue ist gigantisch ausgefallen – mit ihrer Höhe von mehr als neun Metern ragt sie hoch über dich!



Auszeichnung als LEGOLAND Parkdirektor

Wenn du das LEGOLAND Spiel erfolgreich beendest, wirst du als BESTER LEGOLAND PARKDIREKTOR mit einem Zertifikat belohnt, das du ausdrucken und aufheben kannst!

BESTER LEGO
LEGOLAND
PARKDIREKTOR

Kjeld Kirk Kristiansen
Präsident & Vorstandsvorsitzender
The LEGO Group.

Mark Livingstone
Geschäftsführer der ganzen Welt
LEGO Media International.

Achte in der Einführung zum Spiel auf Biker Bob – er hat sich von LEGO Creator hierher geschlichen um dabei zu sein!



Rosie Brickolinis Lieblingsrezepte

Hier sind ein paar meiner beliebtesten Rezepte. Jedes Jahr kommen Tausende von Besuchern und sind davon begeistert! Ich hoffe, du hast genauso viel Spaß bei der Zubereitung wie ich beim Essen habe! Lass dir von einem Erwachsenen etwas helfen, wenn du mit dem Kochen oder Backen beginnst – aber pass auf, dass keiner heimlich nascht!

SEERÄUBER-WACKELBOOTE

Diese hübschen Boote sind besonders lecker, wenn sie an einem heißen Tag direkt aus dem Kühlschrank serviert werden! Du benötigst: 2 Orangen, 1 Päckchen Götterspeise mit Orangengeschmack, 8 Cocktailstäbchen, 8 Stück farbiges Papier, je 6 x 6 cm groß.

1. Schneide beide Orangen in der Mitte durch. Mit einem Löffel holst du das Fruchtfleisch aus jeder Hälfte heraus. Pass auf, dass du die Schale der Frucht dabei nicht beschädigst.

2. Bereite die Götterspeise nach der Anleitung auf der Packung zu. Das klein geschnittene Orangenfleisch mengst du darunter.

3. Setz die Halbschalen in Becher, damit sie nicht kippen und gieß die Götterspeise hinein. Jetzt muss alles fest werden.

4. Zuletzt schneidest du jede Orangenschale zur Hälfte durch. Schieb ein Stück farbiges Papier auf ein Stäbchen. Wenn du es in ein Wackelboot steckst, ist es das Segel. Genau so stellst du die restlichen Wackelboote her, bis es eine ganze Flotte ist!

BANANENPAKETE

Du benötigst: 4 Bananen, 2 Esslöffel Butter, 2 Esslöffel braunen Zucker, 4 Esslöffel Crème fraîche.

1. Schneide 4 große Quadrate Alufolie ab. Schäl die Bananen und schneide sie in Scheiben. Dann verteilst du sie gleichmäßig auf die Mitte der Folien. Die übrigen Zutaten verteilst du ebenfalls auf die vier Pakete.

2. Falte die Folie nach oben zusammen und verdreh das Ende, damit sie geschlossen ist. Dann bittest du einen Erwachsenen die Pakete etwa 20 Minuten auf einem Rost zu grillen oder sie im Backofen bei 190 Grad / Gas Stufe 5 etwa 20 Minuten zu backen.

Am besten servierst du die heißen Bananenpakete mit einer großen Kugel Vanilleeis.



Rosie Brickolinis Lieblingsrezepte

BANANEN-HONIG-MILCHSHAKE

Unten in der Haifischbar sind diese köstlichen Milchshakes die Nummer Eins.

Du benötigst: 1 Banane, 280 ml kalte Milch, 1 Esslöffel flüssigen Honig, 1 Kugel Vanilleeis.

1. Zuerst gibst du die Kugel Vanilleeis in eine Schüssel und lässt sie 10 Minuten antauen, damit sie weich wird. In der Zwischenzeit zerdrückst du die Banane in einem anderen Gefäß mit einer Gabel.

2. Gib den Honig und das Eis zu dem Bananenmus und vermisch alles mit einem Löffel zu einer weichen Masse. Dann fügst du die Milch zu und schlägst alles mit einem Schneebesen bis es sehr schaumig ist. Steck einen Trinkhalm hinein und schlürf es weg!

KOKOSBROCKEN

Professor Voltius ist ein echtes Leckermaul – dies ist seine Lieblingsnascherei am Nachmittag!
Du benötigst: 200 g Kokosraspeln, 400 g Puderzucker, 1 Dose Kondensmilch, rosa Lebensmittelfarbe.

1. Zuerst siebst du den Puderzucker in eine Schüssel. Misch die Kokosraspeln darunter.

2. Dann fügst du nach und nach 5 bis 6 Esslöffel Kondensmilch hinzu und verarbeitest alles zusammen zu einer festen Kugel.

3. Teil die Masse anschließend in zwei Hälften. Zu der einen Hälfte gibst du ein paar Tropfen der rosa Lebensmittelfarbe und mischt alles gut durch.

4. Leg eine kleine quadratische Dose mit Folie aus, drück die weiße Masse hinein und verteil sie gleichmäßig am Boden. Jetzt verteilst du die rosa Masse oben auf der weißen Masse. Lass alles ein paar Stunden stehen, damit es fest wird. Dann schneidest du Quadrate daraus und isst sie auf!





ROSIES SCHOKOTRÜFFEL

Zu Weihnachten stelle ich für die ganze Belegschaft des LEGOLANDS Pralinen her und verpacke sie in einer Schachtel mit einer hübschen Schleife darauf!

Du benötigst: 225 g Blockschokolade, 75 g weiche Butter, 175 g Puderzucker, 2 Esslöffel Schlagsahne, Schokoladenstreusel und -raspel.

1. Bitte einen Erwachsenen, dir zu helfen, die Schokolade in einer Schüssel über kochend heißem Wasser zu schmelzen.

2. Wenn sie geschmolzen ist, rührst du die Butter ein und anschließend die Sahne. Dann rührst du weiter und fügst nach und nach den gesiebten Puderzucker zu der Schokoladenmischung. Anschließend muss die Mischung 2 Stunden in den Kühlschrank.

3. Nimm einen gehäuften Teelöffel von der Mischung und forme eine Kugel daraus. Das machst du mit dem ganzen Rest der Mischung. Die Hälfte der Kugeln rollst du in Schokostreuseln und die andere Hälfte in Schokoraspeln. Bevor du die Trüffel essen kannst, müssen sie noch einmal eine Stunde in den Kühlschrank!

KNUSPERVULKANE

Diese geologischen Häppchen sind einfach herzustellen und es macht dazu noch Spaß!

Du benötigst: 30 g Zucker, 30 g Butter, 30 g Kakao, 1 Esslöffel hellen Sirup, 60 g Rice Krispies, 120 g Puderzucker, rote und gelbe Lebensmittelfarbe.

1. Gib Kakao, Zucker, Butter und Sirup in einen großen Topf und setz ihn auf den Herd. Stell eine geringe Hitze ein und rühr die Mischung mit einem Holzlöffel bis alles geschmolzen ist.

2. Nimm den Topf vom Herd und lass ihn etwas abkühlen. Dann mischt du die Rice Krispies darunter bis sie mit der Masse überzogen sind.

3. Mit einem Löffel schichtest du etwa 10 Häufchen auf eine Platte. Nimm die Hände zu Hilfe, damit jedes Häufchen wie ein Berg aussieht. In jeden drückst du oben eine kleine Vertiefung ein.

4. Gib den Puderzucker in eine Schüssel. Verrühr zwei Esslöffel heißes Wasser mit dem Puderzucker. Gib ein paar Tropfen rote und gelbe Lebensmittelfarbe dazu und misch sie darunter.

5. Jetzt füllst du die orangefarbene Glasur in die Vulkanöffnungen und lässt sie an den Seiten herunterlaufen. Bevor du servierst, muss alles erst fest werden.

LEGOLAND Mitwirkende

Herstellungsleitung:
Rob Smith

Herstellung:
Paul Blair, Joe Palmer

Spielentwurf:
Paul Blair, Joe Palmer, Aron Phelan, Rob Smith

Soundeffekte:
Rob Smith

Animation:
Jeppe Nygaard Christensen, Martin Gardeler, Terry Hylton, Martin Lanzinger

Leitung Qualitätssicherung:
Tony Miller

Gruppenleiter Qualitätssicherung:
Gary Simmons

Qualitätssicherung Test:
Jonathan Hughes, Alex Mundy, Sophie Blakemore, Stephen Manners, Dwayne Buck, Dave Lane, Nicolas Doucet, Rob Marsh, Andrew Donnelly, Desmond Gayle

Rezeptberatung:
Sarah 'Spoons' Camburn

Entwickelt von:
Krisalis Software Ltd.

Projektmanager:
Andy Ware

Hauptprogrammierung:
Mark Rabjohn

Programmierung:
Narinder Basran, Damian McKenna, Richard Teather, Kevin Thacker, Andy Ware

Künstlerische Gestaltung:
Dave Colledge, Darren Hebden, Tracy Hudson, Rob Richardson

Qualitätssicherung:
Daniel Greene, Steve Sumner

Geschäftsführer:
Tony Kavanagh

Direct Music und Animationssätze komponiert und produziert von:
David Punshon and Richard Wells

Animationen: Artworld UK

Storylines und Leitung Animation:
Jon Harrison

Hauptanimateur:
Dave Garbett

LEGOLAND Mitwirkende

Assistent Hauptanimation:
Grahame Collier

Animationsteam:
Mark Harrison, Hearl Hutchinson, Simeon Hankins, Simon Scott, Rob Dorney,
Stuart Barnicutt, Teoman Irmak

Modellherstellung:
Simon Scott, Ian Deary

Soundeffekte:
John Saul

Storyboard:
Andy Payne

Sprecher:
Justin Fletcher

Aufnahmestudio:
Matinee Sound and Vision

Toningenieur:
Olly Poolman

Handbuch :
Sarah Camburn, Laurence Scotford

Herausgegeben von:
LEGO Media International
Mark Livingstone – Worldwide Managing Director

Lokalisierung:
Michelle Richmond - Localisation Manager

Lokalisierung für Deutschland:
Uli Mühl

Deutsche Übersetzung:
Karin Schattmann

Deutsche Sprachaufnahmen:
White Noise

Postproduction:
Ohrwerk Audio

Produktion:
Nic Ashford - Logistics Manager

Internationales Marketing:
Petra Bedford – Marketing Director - Europe & Asia
Helen Nicholas – Marketing Manager – Constructive & Games
Ron Gibson - Marketing Manager US

Internationaler Vertrieb:
Leah Kalboussi - Sales Director – Europe & Asia
Gregg Sauter - US Sales & Marketing Director

Wir danken:
Jonathan Robb, Lars Kolbaek, Nancy Nissen, Lisbeth Frolunde, Caroline Grahames,
LEGOLAND Windsor, LEGOLAND Billund und LEGOLAND California.

Besonders bedanken möchten wir uns bei allen Kindern, die uns während der Entwicklung dieses Spiels ihre wertvollen Ideen und Anregungen gegeben haben.

Technische ondersteuning

Technische Unterstützung: 0 69 - 95 08 64 06 (Deutschland)
01 800 9392 (Schweiz)
01 795 679 73 (Österreich)

Erreichbar: Montag bis Freitag 9 Uhr - 18 Uhr

Email: legomediaeuro@aqinc.com

Als je ons belt, blijf dan bij de computer zitten zodat je ons zoveel mogelijk informatie kan geven. Schrijf de soort hardware precies op, waaronder:

- De snelheid en de fabrikant van de processor.
- Het merk en model van de geluidskaart en de videokaart.
- Het merk en model van het cd-rom- of DVD-station.
- Hoeveelheid RAM.
- Andere hardware of randapparatuur.
- Eventuele foutmeldingen.

N.B.: Als je het moeilijk vindt om bepaalde informatie over het systeem te krijgen, neem dan contact op met de systeemleverancier.



Epilepsiewarnung



Vor jeder Benutzung eines Videospiels durch Ihr Kind oder Sie selbst durchzulesen. Manche Menschen zeigen bei bestimmten Arten von flimmernden Lichtquellen oder anderen, in der Umgebung täglich vorkommenden Elementen, eine Neigung zu epileptischen Krisen oder Ohnmachtsanfällen.
Dieses Risiko kann bei bestimmten Fernsehbildern oder Videospielen auftreten. Das Phänomen kann auch auftreten, ohne dass die betreffende Person in diesem Zusammenhang je medizinisch behandelt wurde oder einen epileptischen Anfall erlitten hat. Sollten Sie selbst oder ein Mitglied Ihrer Familie je bei flimmernden Lichtquellen Epilepsie-ähnliche Symptome empfunden haben, so wenden Sie sich vor der Benutzung an einen Arzt.

Wir empfehlen Eltern, ihre Kinder beim Videospielen aufmerksam zu beobachten. Brechen Sie das Spiel sofort ab und konsultieren Sie einen Arzt, falls Sie selbst oder Ihr Kind eines der folgenden Symptome verspüren: Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelkontraktionen, Bewußtseinsverlust, Orientierungschwierigkeiten, unkontrollierte Bewegungen oder krampfartige Zuckungen.

In jedem Fall zu treffende Vorsichtmaßnahmen bei der Benutzung eines Videospiels: Sitzen Sie nicht zu nah am Fernsehbildschirm; auf jeden Fall so weit entfernt, wie es das Anschlußkabel erlaubt. Spielen Sie Videospiele vorzugsweise auf kleinem Bildschirm. Spielen Sie nicht, wenn Sie übermüdet sind oder nicht genug geschlafen haben. Vergewissern Sie sich, dass Sie in einem gut beleuchteten Raum spielen. Machen Sie beim Spielen jede Stunde eine zehn bis fünfzehnminütige Pause.

Notizen

Notizen

games.



Hergestellt in der E.U.
2299542
IB2G-LANGE3

